



## **REGOLAMENTO TORNEO PRIMAVERA**

### **TESSERAMENTO**

In distinta per ogni gara si potranno inserire 12 giocatori di cui massimo 2 giocatori tesserati FIGC (non oltre la 1<sup>a</sup> categoria) + 3 dirigenti / allenatori.

Per ogni tesserato FIGC è necessario presentare una dichiarazione in cui deve essere indicata categoria e squadra di appartenenza (per info Richiedere alla Segreteria Aics).

### **GARA**

Ogni squadra dovrà presentarsi al campo munita di 2 palloni da gara.

Le distinte dovranno essere compilate online (come da tutorial) almeno 15 min. prima dell'inizio della gara (per eventuali modifiche comunicarle all'arbitro per farvi sbloccare la distinta).

Il tempo di attesa massimo è di 10 minuti.

Nel caso che a 20 minuti dall'orario previsto per l'inizio della gara si verifichi l'assenza dell'arbitro le squadre sono tenute a contattare il "pronto arbitri" al numero 393.9118819 al più presto e comunque almeno 15 minuti prima dell'orario di gara.

### **DIVISA**

E' obbligatorio utilizzare le maglie fornite dall'organizzazione o le maglie con cui si è comunicato di partecipare al torneo (a meno che non si renda necessario il cambio maglia per somiglianza con l'altra squadra).

E' obbligatorio l'uso di pantaloncini e calzettoni uniformi tra loro.

L'uso dei parastinchi è obbligatorio.

### **REGOLE DI GIOCO**

Le regole di gioco saranno le regole tipiche del calcio a 7 Aics, in sunto:

Le partite avranno una durata di 25 minuti per tempo.

Non esiste il fuorigioco.

Non e' consentito al portiere prendere la palla con le mani su un passaggio volontario di piede di un proprio compagno oppure sulla rimessa laterale della propria squadra.

Le punizioni saranno sia dirette che indirette, in base a quanto previsto dal regolamento del gioco del calcio.

Non è valido il goal direttamente da calcio di inizio, mentre è valido dal calcio di rinvio e dal calcio d'angolo.

La distanza della barriera è di metri 6.

I cambi potranno essere effettuati con la modalità "basket" sempre a gioco fermo fino ad un massimo di 5 sostituzioni.

Qualsiasi partita sarà dichiarata conclusa quando una delle due squadre realizzerà la nona (9<sup>a</sup>) rete, ma solo se ci sono 5 goal di scarto fra le due squadre.

Il numero minimo di calciatori perché una gara abbia inizio o possa proseguire è 5.

#### FORMULA

Alla fase finale accedono le prime tre classificate di ogni girone.

Le eventuali parità fra due o più squadre, al termine del girone di qualificazione, verrà risolta:

dai punti ottenuto nello scontro diretto \*

dalla differenza reti nello scontro diretto \*

dalla differenza reti generale

dal maggior numero reti segnate

dal miglior punteggio in coppa disciplina (vv art. Regolamento coppa dei quartieri)

dal sorteggio

\* nel caso che la parità coinvolga più di due squadre, si terrà preventivamente conto dei relativi incontri diretti, tipo girone all'italiana (classifica avulsa), seguendo la stessa scaletta di preferenza.

Al termine delle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità si procederà alla battuta di 3 calci di rigore (ed eventualmente ad oltranza).

#### DISCIPLINARE

Una giornata di squalifica viene sanzionata ogni 2 (due) ammonizioni. Si consiglia di chiedere all'Arbitro, a fine gara, cortese riepilogo dei provvedimenti disciplinari eventualmente adottati.

Per ogni espulsione diretta o per doppia ammonizione, scatta la squalifica per almeno una giornata. Il calciatore espulso non può, automaticamente, prendere parte al turno di gara immediatamente successivo. Ulteriori turni di squalifica potranno essere inflitti in base al rapporto e scontati in ottemperanza di quanto apparirà sul Comunicato Ufficiale (visionabile esclusivamente sul sito internet [www.aics.liguria.it](http://www.aics.liguria.it))

Per tutto quanto non riportato su questo stralcio del Regolamento fare riferimento al Regolamento Coppa dei Quartieri, pubblicato sul sito [www.aics.liguria.it](http://www.aics.liguria.it)

**RISULTATI, CLASSIFICHE E COMUNICATI UFFICIALI VERRANNO PUBBLICATI SUL SITO INTERNET**

**[WWW.AICS.LIGURIA.IT](http://WWW.AICS.LIGURIA.IT)**



## **REGOLAMENTO TORNEO PRIMOVER 35 e 40**

### **TESSERAMENTO**

#### **Over 35**

Sono ammessi i nati nell'anno 1984 e antecedenti, di cui massimo 2 giocatori tesserati FIGC (non oltre la 1<sup>a</sup> cat.) In distinta per ogni gara si potranno inserire 12 giocatori + 3 dirigenti / allenatori. Sono ammessi:

- ! tutti coloro nati entro il 31/12/1984, di cui massimo 2 giocatori tesserati FIGC (non oltre la 1<sup>a</sup> categoria – necessaria dichiarazione con categoria e squadra di appartenenza)
- ! nei 7 giocatori titolari 2 giocatori nati tra il 01/01/1985 e il 31/12/1989, purchè non tesserati FIGC
- ! portieri di qualunque età (oltre i 16 anni compiuti), purchè non tesserati FIGC

#### **Over 40**

Sono ammessi i nati nell'anno 1979 e antecedenti, di cui massimo 2 giocatori tesserati FIGC (non oltre la 1<sup>a</sup> cat.) In distinta per ogni gara si potranno inserire 12 giocatori + 3 dirigenti / allenatori. Sono ammessi:

- ! tutti coloro nati entro il 31/12/1979, di cui massimo 2 giocatori tesserati FIGC (non oltre la 1<sup>a</sup> categoria – necessaria dichiarazione con categoria e squadra di appartenenza)
- ! nei 7 giocatori titolari 2 giocatori nati tra il 01/01/1980 e il 31/12/1984 purchè non tesserati FIGC
- ! portieri di qualunque età (oltre i 16 anni compiuti), purchè non tesserati FIGC

### **GARA**

Ogni squadra dovrà presentarsi al campo munita di 2 palloni da gara.

Le distinte dovranno essere compilate online (come da tutorial) almeno 15 min. prima dell'inizio della gara (per eventuali modifiche comunicarle all'arbitro per fari sbloccare la distinta).

Il tempo di attesa massimo è di 10 minuti.

Nel caso che a 20 minuti dall'orario previsto per l'inizio della gara si verifichi l'assenza dell'arbitro le squadre sono tenute a contattare il "pronto arbitri" al numero 393.9118819 al più presto e comunque almeno 15 minuti prima dell'orario di gara.

### **DIVISA**

E' obbligatorio utilizzare le maglie fornite dall'organizzazione o le maglie con cui si è comunicato di partecipare al torneo (a meno che non si renda necessario il cambio maglia per somiglianza con l'altra squadra).

E' obbligatorio l'uso di pantaloncini e calzettoni uniformi tra loro.

L'uso dei parastinchi è obbligatorio.

## REGOLE DI GIOCO

Le regole di gioco saranno le regole tipiche del calcio a 7 Aics, in sunto:

Le partite avranno una durata di 25 minuti per tempo.

Non esiste il fuorigioco.

Non e' consentito al portiere prendere la palla con le mani su un passaggio volontario di piede di un proprio compagno oppure sulla rimessa laterale della propria squadra.

Le punizioni saranno sia dirette che indirette, in base a quanto previsto dal regolamento del gioco del calcio.

Non e' valido il goal direttamente da calcio di inizio, mentre è valido dal calcio di rinvio e dal calcio d'angolo.

La distanza della barriera è di metri 6.

I cambi potranno essere effettuati con la modalità "basket" sempre a gioco fermo fino ad un massimo di 5 sostituzioni.

Qualsiasi partita sarà dichiarata conclusa quando una delle due squadre realizzerà la nona (9<sup>a</sup>) rete, ma solo se ci sono 5 goal di scarto fra le due squadre.

Il numero minimo di calciatori perché una gara abbia inizio o possa proseguire è 5.

## FORMULA

Alla fase finale accedono tutte le squadre sia nel PrimOver 35 che nel PrimOver 40. PrimOver 35: prime classificate accedono direttamente alla semifinale, seconde e terze ai Quarti di Finale. Nel PrimOver 40 tutte le 4 squadre accedono alle semifinali (prima contro quarta e seconda contro terza).

Le eventuali parità fra due o più squadre, al termine del girone di qualificazione, verrà risolta:

dai punti ottenuto nello scontro diretto \*

dalla differenza reti nello scontro diretto \*

dalla differenza reti generale

dal maggior numero reti segnate

dal miglior punteggio in coppa disciplina (vv art. Regolamento coppa dei quartieri)

dal sorteggio

\* nel caso che la parità coinvolga più di due squadre, si terrà preventivamente conto dei relativi incontri diretti, tipo girone all'italiana (classifica avulsa), seguendo la stessa scaletta di preferenza.

Al termine delle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità si procederà alla battuta di 3 calci di rigore (ed eventualmente ad oltranza).

## DISCIPLINARE

Una giornata di squalifica viene sanzionata ogni 2 (due) ammonizioni. Si consiglia di chiedere all'arbitro, a fine gara, cortese riepilogo dei provvedimenti disciplinari eventualmente adottati.

Per ogni espulsione diretta o per doppia ammonizione, scatta la squalifica per almeno una giornata. Il calciatore espulso non può, automaticamente, prendere parte al turno di gara immediatamente successivo. Ulteriori turni di squalifica potranno essere inflitti in base al rapporto e scontati in ottemperanza di quanto apparirà sul Comunicato Ufficiale (visionabile esclusivamente sul sito internet)

Per tutto quanto non riportato su questo stralcio del Regolamento fare riferimento al Regolamento Coppa dei Quartieri, pubblicato sul sito [www.aics.liguria.it](http://www.aics.liguria.it)

**RISULTATI, CLASSIFICHE E COMUNICATI UFFICIALI VERRANNO PUBBLICATI SUL SITO INTERNET**

[www.aics.liguria.it](http://www.aics.liguria.it)